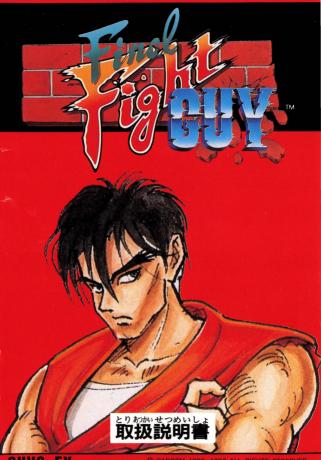
スーパー ファミコニ





SHVC-FY

CAPCOM

ごあいさつ



もくじ

プロローグ	4
操作方法————————————————————————————————————	— 6
ゲームスタート	6
ゲーム内容とコンティニュー	—7
歯 歯の見た	8
オプションモード	9
ファイナル ファイト アクション(技)	 10
蓮続技 ····································	
ジャンプ技・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
つかみ技・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Delivery Control
武	
アイテム技····································	17
POWER UP ITEM	18
	19
登場人物 ————————————————————————————————————	21
ラウンド構成	26
知ってると得するゲームテクニック	29

プロローグ

超犯罪都市 メトロシティ そこの市長マイク・ハガーは 替に平和をとりもどす為に 超暴力集団マッドギアに徹底的な 攻撃を加えていた。

ありしもハガーを訪け着を守る、コーディーと ガイは、修業をする為ガイの節匠の 売へ白革へ行っていた。

1990年の事である。



「ん わたしだ マイク・ハガーだ!」 「へっへっへっ 市長さんよ はじめて お首にかかるなあ。」 「おっと きると後悔するぜ。なにせ 娘の命がかかっているからなあ。」 「なに!ジェシカに何をした!」 「きさまは だれだ!」 「まあ あせるな。」 「そこにある Ť[†]Vをつければ わかるかもよ。」



「きさまぁ~」

「あんたは やりすぎた。前はいままでどうり あれたちマッドギアの好きにさせてもらうぜ。」 「これ以上 警察を介入させるなら ジェシカの命は ないとおもいな。」



「なにっ!ジェシカどのがさらわれただと!」 「コーディーどののいないいませっしゃがすけだちいたす!」

そうさほうほう 操作方法

このゲームは1人用です。 本体のコントローラーコネクターにコントローラーを接続してください。

●基本の操作



**ボタンの操作はオブションモード(タページ・エクストラジョイ)に よって変えることができます。

ゲームスタート

タイトル 歯歯のときにスタートボタンを増すと、プレイヤーの選択歯髄に変わります。



タイトル画面

◆キーで好きなプレイヤー (GŰY・HAĞĞAR)を 選び、スタートボタンを押 して下さい。



プレイヤー選択

ゲーム内容とコンティニュー

●ジェシカを救え!

メトロシティを弾心に主人公はジェシカを敷いにいきます。ラウンドは5つで構成されていて、答うウンドの最後には、ボスが待っています。

いろんな敵をなぎ倒し、ジェシカを教え!



ジェシカが さらわれた/

●武器やアイテムを忘れるな!

街などにあるドラム語・木 箱・タイヤは、壊すことが できます。壊すと中から武 器やパワーアップアイテム がでてきます。

これらをうまく使ってクリ アしましょう。



ドラム だから アイテムがでてきた!

●ゲームオーバー・コンティニュー

残りのプレイヤーがなくなるとゲームオーバーとなり、 コンティニュー画館が表示されます。

TÍMEがOになる前にスタートボタンを増すとコンティニューができます。 コンティニューはCŘĔĎÍT

の数だけできます。



コンティニュー画面

がめんの見方



●現在のスコア

2プレイヤー残数

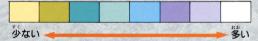
この数字がOのときにバイタリティーがなくなるとゲームオーバーです。

3ハイスコア

一番篙い得点が表示されます。

4 バイタリティーメーター

a. プレイヤーガダメージを受けたり、必裂接を つかうと、メーターが減ります。



b. バイタリティーの夢さは色で装りしています。 プレイヤーと蔵が接触すると、蔵の顔、名前、 バイタリティーが表示されます。

5タイマー

答うウンドの養タイムの表示です。時間内に クリアしないとプレイヤーガ1人滅ります。

オプションモード

タイトル画流で(エボタンを押 しながらスタートすると、オプ ションモードになります。サキ を上下に動かして、項目を選 びます。ボタン操作で、数字を 選択してください。FXITでメ イン画流に美ります。



オプション画面

1の桁 ⊗=多 В=少 10の桁 第=多 第=少

●GAME LEVEL: ゲームレベル

ゲーハ学体の難度を FASY(やさしい)

- NORMAL (ふつう)
- HARD(おずかしい)
- FXPFRT(たいへんむずかしい) の4段階に設定する事ができます。
- ●PLAYER: プレイヤー プレイヤー数を1~9人まで発統一能です。(ノーマル: 6人)
- ●EXTEND: イクステンド
 - プレイヤーの1 \tilde{U} を「100,000 \tilde{O} N \tilde{U} 、200,000 \tilde{O} N \tilde{U} 、200,000 \tilde{O} N \tilde{U} Y 、200,000 \tilde{U} Y N $\tilde{U$ ノーマル (100,000で1ŰPのち200,000ごとに1ŰP)、 NOTHINGに、変更できます。
- MUSIC: ミュージック
 - ゲーム中の19種類のミュージックを聞くことができます。
- ●SOUND: サウンド
 - ゲーハ中の53種類のサウンドを聞くことができます。
- STEREO: ステレオ
 - ステレオ警告をON気はOFFに変更できます。
 - ヨモノラルテレビではステレオを聞くこと ができませんのでご注意ください。(答う レビにあった端子をお選びください。)
- ONの場合 Aボタン OFFの場合 ボタン
- EXTRA JOY: エクストラ ジョイ 必殺技を®ボタン1つで操作できるように なります。ON文はOFFで変更できます。
- ●EXIT:エグジット

EXITの衆態でスタートボタンを押すと、オープニングデモ に美り、変更した設定でゲームを始めることができます。

世界で

◆キーを入れることで背負い投げをすることができます。



れんぞくわざ **連続技**

ボディブロー





◆キーを入れることでバックドロップをすることができます。

ファイナル

アクションパ

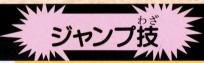
4なりに工夫して技をあみだそう。プラョンの一部を紹介! アクションの一部を紹介! ▼キーと、ボタンの組み合わせで



♥ボタンの連打で連続技になります







ドロップキック



どこでもジャンプキック!!





- Bボタンでジャンプ中に、◆キーと







酸にぶつかると、相手をつかむ。相手の背中側からぶつかると、無理やり前を向かせて、つかみかかるぞ!



つかみ技



敵にぶつかると、相手をつかむ。相手の背中衛からぶつかると、無理やり前を向かせて、つかみかかるぞ!





相手をつかんだ状態で♥ボタン文は ◆キーとの組み合わせで攻撃します



武器アイテム

武器アイテムは、道に落ちていたり、ドラム管などの節に隠されていたり、敵から養ったりします。 アイテムの近くに行って®ボタンを押すと、武器を持つぞ。落ちている武器はどんどん使おう!





がたな 刀をうまく使え!



攻撃力抜群の労が収合うのは、や つばりガイだ! 片っぱしからぶつ た斬れ!!

アイテムをひろえ!



アイテム



パイプで 大あばれ!

ハガーガナイフを使っ たときは投げるだけ、 ナイフはどうも従いに くそう。ここは一覧、 パイプで大く暴れするし かないか!



せんぷうきゃく





空中でキックを1発2発!!

(必殺技の操作はオプションモードで切り換え可能)





♥ボタンBボタンを 同時に押すと必殺技です

ダブルラリアット





強烈ラリアットをダブルでくらわせ!!

(必殺技を使うと少し体力が消耗する)



POWER UP ITEM

FOODSは武器アイテムと同様、道に落ちていたりと同様、道に落ちていたりドラム管の節などに隠されています。FOODSの近くにいって®ボタンを押すと、終って体力が简複します。



FOODS(バイタリティー回復)





ほぼ満タン に回復 (10,000点)





約半分回復 (5,000点)

ピザ



* 〈はんずんかいょ〈 約半分回復 (5,000点)

すし



約半分回復(5,000点)

バイナップル



約 ¼ 回復 (3,000点)

シゴ



約 ¼ 回復 (3,000点)

オレンジ



約 ½ 茴卷 (3,000点) コーラ



約 1/3 回復 (1,000点)

ビール



約 1/2 回復 (1,000点) ウイスキー



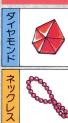
約 ½ 回復 (1,000点)

ガム



約 1/2 回復 (1,000点) ★バイタリティーが満 タンの時は、得点に なります。

POINTS (得点となるもの)









10,000点





5,000点





5,000点





3,000点





3,000点





1,000点





1,000点





1,000点





PROFILE OF GUY

■ガイ(24)

1965年8月12日生まれ

身長: 179 cm 体重: 72 kg

好きな食べ物:さけちゃづけ・ひややっこ

認備を心得ていて、すばやいうごきでせめる。とくい 技はかべを使った三角とび。



PROFILE OF HAGGAR

■ハガー(46)

1943年9月3日生まれ

身長:202cm 加爾 体重:121kg

好きな食べ物:ハンバーグ カレーライス

カレーフィ

もともとストリートファイターで、いまはメトロシティの市長をしている。バックドロップ、バイルドライバーなどのプロレス技を得意にしている。

マッドギアの

ROUND 1 ボス

DAMND(ダムド)

身量:218cm 体重:201kg

好きな食べ物:ストロベリー

いわゆる情報屋。自分の 部下をこき使い、いたる ところに情報網を持って いる。



ROUND 2 ポス

SODOM(YKA)

身長: 190cm 体重:98KB

好きな食べ物:スシ・ゲイシャ 施卡プロレスのプロモー ター。たまに首らも出場

して、無敵を誇っている 学の首挙かぶれ。

BOSSES

ROUND 3 #2

EDI·E(エディ・イー)

身長: 204cm 体重: 145kg

好きな食べ物:

血のしたたるステーキ

メトロシティの悪徳ポリス。ポリスとは名ばかりで、暴力集団まがいの事をしている卑怯者だ。

ROUND 4 ボス ■ ABIGAIL (アビゲイル) 身長: 238 cm 体量: 265 kg マッドギア随一の軽力第。 力比べでは夢まで負けた 事がない。ただ顔のほう

はちょっと・



マッドギアの連中



J(ジェイ)

身長:181cm 体重:78 kg 何を考えているかわからない、自閉症ぎみ の男。だがスピードだけは結構ある。サラ ダなどの健康的な食品を妙に好む。

ANDORE Jr. (アンドレ ジュニア)

身長:229cm 体量:232kg 小さいときから兄のプロレスの練習相手 になっていたので、必然的にプロレス接 を身につけてきた。「いつか兄より強く なってやる」と、現在修業中。





BILL BULL (ビルブル)





POISON(ポイズン)

身長:175cm 体量:52kg ニューハーフ B88・W66・H89。ロサンゼルスの強児院で 育つ。美容のためにも闘いはやめられない と彼?は考える。フライドボテトが好物。

HOLLY WOOD(ハリウッド)

身重:202cm 体量:85kg 歌とダンスが得意なことから、ハリウッド というあだ名がついた。ナイフを使ったバ イオレンスな殺しが大好き。





AXL(アクセル)

身長:193cm 体量:90kg バイクガ大好き。仲間と一緒に爆走しては たむろしている。最近凝っているのは、メ ードインジャパンの"テッコツインリョー"。

BRED(ブレッド)

場長:178cm 体量:70kg 通称「ポルちゃん」。性格は悪くないのだが、 いつもトラブルに巻き込まれるタイプだ。 単が大好き。



ラウンド構成

ROUND 1 · 2



ダムドを追いつめたが…



電車の中まで敵がいる!

闘場は地下鉄に移る。マッドギアの地下プロレス場を発覚するが、そこには、血に数えた二分流のサムライ"ソドム"が待っていた……」







プレートにジャパン? もしかして、ジャパンバッシング

はじめのボーナスステージは"事嬢し"。3つのポイントを時間内にたたき嬢すとパーフェクトでボーナス流が入る。下に落ちている武器を使ってもいいし、とにかくたたきまくろう!

ROUND 3



熱気ムンムンのプロレス会場!

情報収集の為に、ウエストサイドへ向かった。 ここの落場をマッドギアの連中が溜り場にしている。 この地区の警管であるエディは、なんとマッドギアに手を貸す無徳ポリスだったのだ。 エディの警察が著を襲う!!

ROUND 4



朝日を背に闘い続ける!

猫岸線にさしかかったとき、またしてもマッドギアの配下に攻撃を受ける。この地区のボス・アビゲイルは我々を倒し、地位を手に入れたいらしいが……

☆ ☆ ☆ ☆ ボーナスステージ 2

ガラス割り



気合いを込めて ぶっこわせ!

<mark>炎のボーナスステージは、"ガラ</mark>ス割り"。荷板もならべてあるガラスをたたき割れ!ガラスの中心をたたかないとちょつと苦労するかな?これもおなじく時簡的に至て割るとパーフェクトでボーナス流が入る。

ROUND 5



はたして黒幕とは?

アップタウンは経済の中心地。ここにマッドギアの 黒幕の企業があるらしい。マッドギアの進中が襲っ てくる!間違いない、このビルの最上階にジェシカ、 そして、最後の敵がいる……。

<u>真のファイナルファイトはこれからだ!!</u>

テクニック



●まとめて敵をぶっ飛ばせ/

献をまとめて簡す!! これを智効に利用して、できるだけバイタリティを大切にしよう!

よう! 表げとばした 放を他の敵にぶつけて、まとめて倒すこともできる!! し敵を一方に投げとばをするなんてのも有効かな?



3人まとめてパンチ!



敵がいるところへ投げると?

●ピンチに陥ったら?

プレイヤーがピンチに陥ったら迷わず巡殺技!
少々体力が減っても気にしない!

献にやられて倒れた時や つかまった時など、♥ボ タンか®ボタンを運打す ると、すばやく立ち置れ るぞ!!



おこったぞ~



はやく立ち上がれ!

●技を有効に使い、 自分なりのパターンを作ってみては/

ガイの場合、敵をつかまえたら、ただ投げるだけでなく、そのまえに膝蹴りを2発当て、フィニッシュに投げなど攻撃の組み合わせを使いこなせれば節にかなりのダメージを与えられるぞ/ハガーの頭突きからのパイルドライバーは強烈だぞ//



まだ逃さないぜ!



これでフィニッシュ!

(使用上の注意)

で使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて おいて下さい。

●テレビ値置からできるだけ離れてゲームをして、ださい。 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごと に10分~15分の小休止をして行さい。

精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保 がないショックを避けて下さい。 また絶体に分解 しないで下さい。

端子部に手を触れたり、

※にぬらすなど、

芳さないよ うにして下さい。故障の原因となります。

- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発消でふかな いで芋さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ (スク) リーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象 (画面ヤケ) が生ずるため、接続しないで下さい。



商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、 万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそ れ入りますが、弊計まで御一報ください。 尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえで

林工会社一个

きませんのでご了承ください。

社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支社 〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43階

サービ스 〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35 お問い合わせ

> 東京 ☎03(3340)0719 大阪 206 (946) 3099

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

CAPCOM